



ICT-palveluiden järjestäminen Carea – Kymenlaakson sairaanhoito- ja sosiaalipalvelujen kuntayhtymässä Terveystieteiden ATK-päivät 2011 Matti Ahola



Carea 

Vastuu saa välittämään.

ICT-palveluiden järjestäminen Careassa

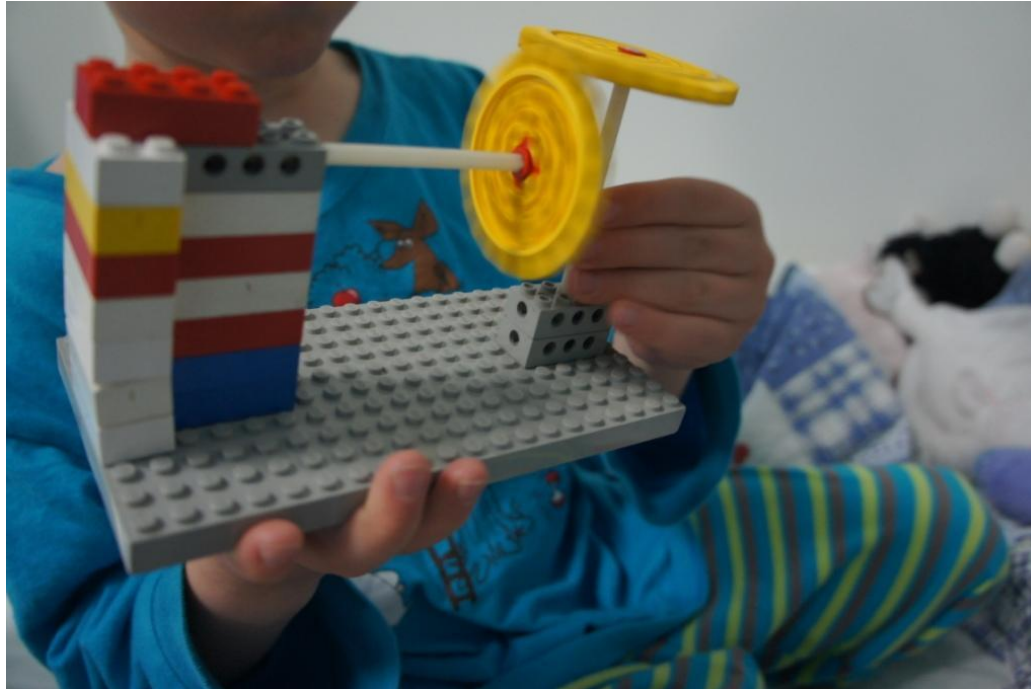
Esityksen sisältö:

Carean järjestelystä

Olemmeko onnistuneet?

ICT katsoo eteenpäin

Meillä ICT-ratkaisut tehdään palvelutuotannon ja toiminnan tarpeisiin



Siksi hommien pitää pyöriä

ICT-palvelut saadaan täsmällisesti taipumaan palvelutuotannon ja johdon vaatimuksiin



...kun tietohallintojohtaja kuuluu konsernijohtoon

Aktiivinen tietoturvaryhmä käsittelee tietosuoja-asiat, riskit ja häiriöt säännöllisesti

johtajaylilääkäri, tietoturvaryhmän pj.

turvallisuuspäällikkö, siht.

johtajaylihoitaja

sosiaalipalvelujen johtaja

henkilöstöjohtaja

Arkistopäällikkö/tietosuojavastaava

kehittämispäällikkö

RA-pisteen vastuuhenkilö

tietohallintojohtaja

Käytämme kumppaneita – Carean ICT-tuotanto on ulkoistettu



Carean ICT-palvelut vastaa kokonaisuuden koordinoinnista, ylläpitämisestä ja kehittämisestä

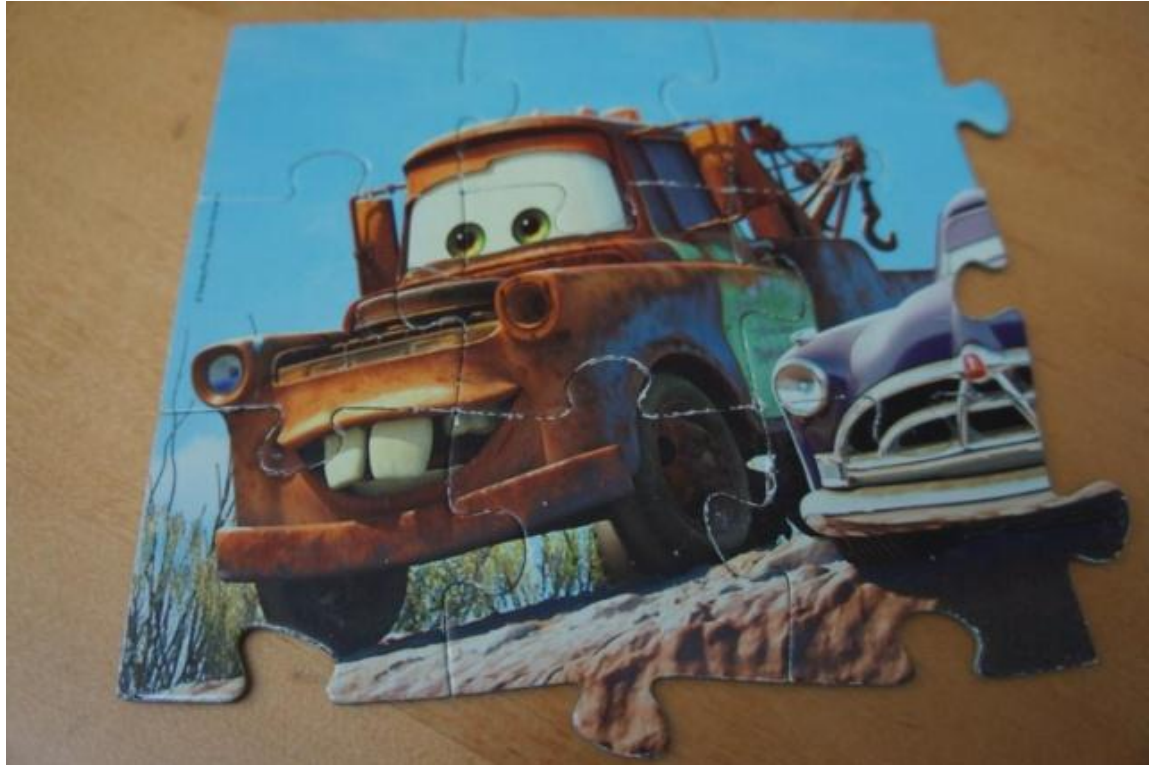
Carean monikulttuurinen ICT-toimintaympäristö haastaa Carean ICT:n



Virhetilanteesta tuleekin itsestäänselvyys ja kenttä kokee että "Tuulimyllyjä vastaan taistelu ei kannata"

Heikoin lenkki määrittää palvelukokemuksen

Palat eivät loksahda paikoilleen ilman Carean ICT:n aikaansaamaa tiimipeliä



Yhteiseen visioon perustuva ratkaisuhakuisuus
voittaa perinteisen "roolit ja vastuut" työtavan

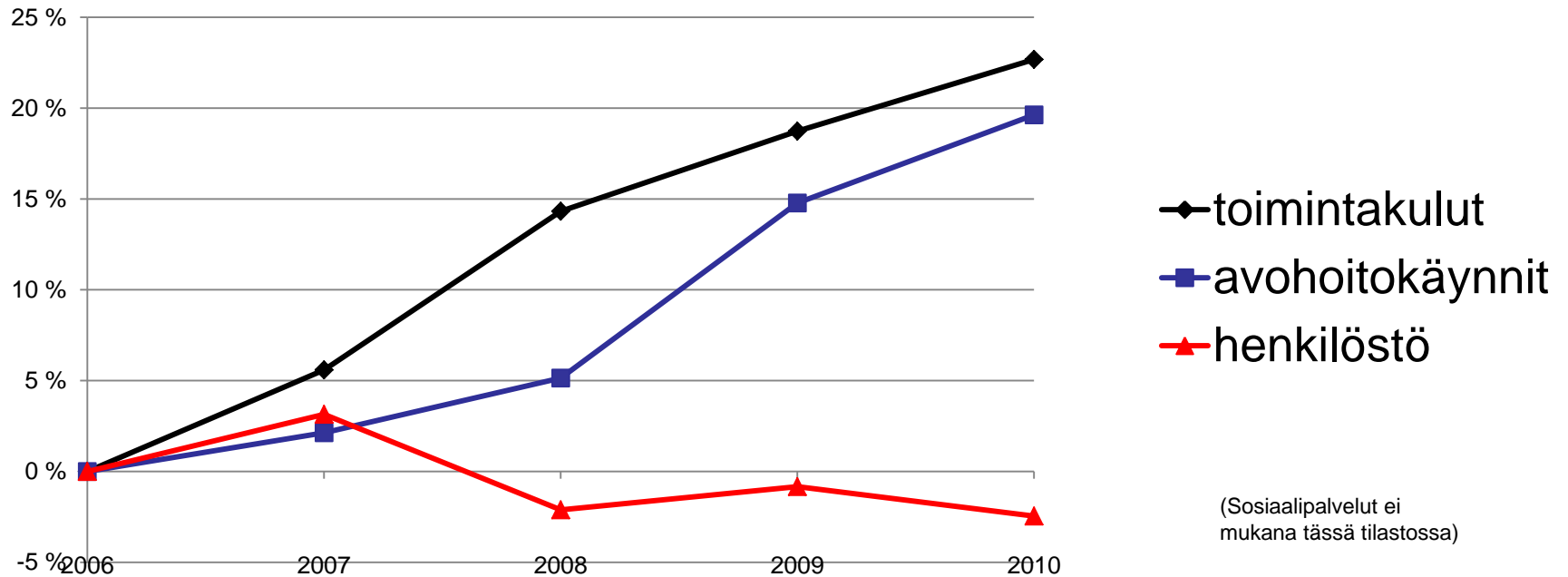
Yritämme saada kumppanimme innovoimaan ... siis
meille hyötyjä

Johto priorisoi ja käsittelee uudet hankkeet



Carean ICT-palvelut on onnistunut, jos se pysyy talousraamissa ja palvelutuotanto suoriutuu suunnitellusti

Carean avainlukuja – muutos % vuodesta 2006



Miten ICT:n vaikutus näkyy tunnusluvuissa ?

Myyntimiehen ROI vai toteutunut ROI ?

Toiminnan muutos !

”Päädyimme yhdessä ideaan prototyypistä, jossa lennetään Ikaroksen lailla....”

MediGame: Carea - Cursor - Nitro Games

prototyypit_Lentopeli_Kädet

PAGE

HISTORY

NOTIFY ME

- New Page
- Discussion
- Recent Changes
- Manage Wiki

Search

- Alkuun
- Tapaamiset
- Yhteystiedot
- Linkit
- Ideat
- Vaatimukset
- Prototyypit
- Lentopeli
- Sisällysluettelo

Käsien heilutus

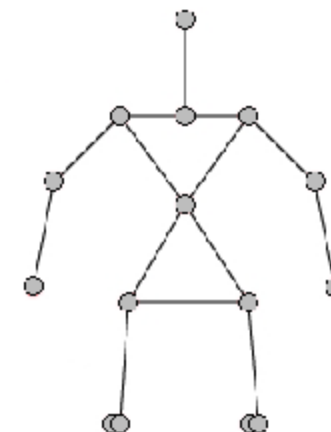
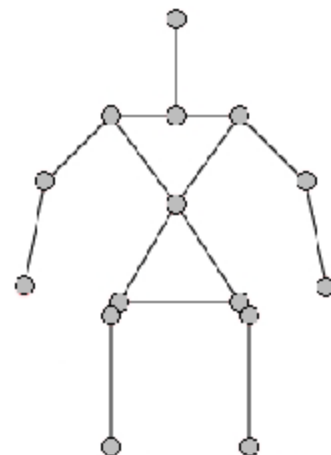
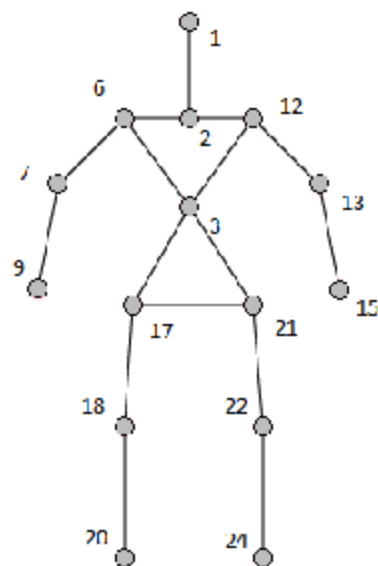
[paluu](#)

Toiminto: Nostaa pelaajan korkeutta

Liike: Pelaaja heiluttaa käsiään ylös-alas pitäen pään ja torson paikallaan. Liike mitataan olkapää kyynerpää linjasta


- Pitää liikkua
- Liikettä ei huomioida
- Ei saa liikkua

lokaiseen tarkasteltavaan boneen tulee merkitä minkä akselin suhteen tarkastelu tapahtuu, sekä onko liike ko. suuntaan toivottua, Ei toivottua, tai sallittua



ESIM -> - Pitää liikkua Z
- Ei saa liikkua Y

Tulevaisuudessa terveydenhuollon ICT tuottaa ratkaisuja entistä moninaisempiin tarpeisiin

- 
- **Oppimisympäristöt**
 - **Sähköiset palvelut**
 - **Lääkeklonikka**
 - **Peliteollisuus**
 - **...**

Carea



Vastuu saa välittämään.



KIITOS !

matti.ahola@carea.fi

p. 044 2231 573